

# MEDION®

## Lector eBook

MEDION® LIFE® P6210 (MD 86371)



## Manual de instrucciones

# Índice

<b>Notas sobre este manual .....</b>	<b>4</b>
Símbolos de aviso y palabras clave utilizadas en estas instrucciones .....	4
Uso conforme a lo prescrito .....	5
<b>Advertencias de seguridad .....</b>	<b>6</b>
Reparación.....	6
Entorno previsto.....	7
Alimentación eléctrica.....	8
Auriculares .....	9
Manejo de las pilas .....	9
Notas sobre la pantalla.....	11
<b>Paquete de suministro .....</b>	<b>13</b>
<b>Esquema del aparato.....</b>	<b>14</b>
Vista frontal.....	14
Lado superior y lado inferior .....	15
<b>Funcionamiento.....</b>	<b>16</b>
Teclas y conexiones .....	16
Símbolos principales en la pantalla táctil .....	17
Carga de la batería.....	18
Cargar datos en el lector electrónico.....	19
<b>Comprar un libro .....</b>	<b>19</b>
<b>Leer un libro .....</b>	<b>20</b>
Marcar la página.....	20
Visualizar una página determinada .....	21
<b>Formatos de archivo compatibles .....</b>	<b>21</b>
Manejo de la pantalla táctil.....	22
Insertar una tarjeta de memoria micro-SD .....	23
Control con los menús.....	24
Formato de pantalla .....	25

Uso del teclado en pantalla .....	25
<b>El menú principal .....</b>	<b>26</b>
Favoritos .....	27
Biblioteca .....	27
Música .....	28
Explorador .....	28
Historial .....	28
Seleccione esta opción para acceder directamente a los libros que haya leído recientemente.....	28
Sudoku .....	28
Bloc de notas .....	28
Imágenes .....	29
Ajustes .....	29
<b>El menú durante la reproducción de un libro .....</b>	<b>31</b>
<b>Reproductor de audio (reproducción de música) .....</b>	<b>34</b>
<b>Visualización de imágenes .....</b>	<b>36</b>
<b>Sudoku.....</b>	<b>37</b>
<b>Eliminación .....</b>	<b>39</b>
<b>Condiciones de licencia.....</b>	<b>42</b>
<b>GPL.....</b>	<b>47</b>



# Notas sobre este manual



Lea atentamente este manual y siga todas sus indicaciones. De este modo garantizará un funcionamiento fiable y una larga vida útil de su aparato.

## Símbolos de aviso y palabras clave utilizadas en estas instrucciones

	<p><b>¡PELIGRO!</b> <i>¡Advertencia de peligro de muerte inminente!</i></p> <p><b>¡ADVERTENCIA!</b> <i>¡Advertencia de un posible peligro de muerte y/o graves lesiones irreversibles!</i></p>
	<p><b>¡ATENCIÓN!</b> <i>¡Observe las indicaciones para evitar lesiones y daños materiales!</i></p> <p><b>¡ATENCIÓN!</b> <i>¡Observe las indicaciones para evitar daños materiales!</i></p>
	<p><b>¡NOTA!</b> ¡Informaciones más detalladas para el uso del aparato!</p>

	<b>¡NOTA!</b> ¡Observe las indicaciones del manual de instrucciones!
	<b>¡ADVERTENCIA!</b> <b><i>¡Advertencia de peligro de descarga eléctrica!</i></b>

## Uso conforme a lo prescrito

El Reader es un lector portátil alimentado por batería interna, con memoria interna y ranura para tarjetas. Sirve para reproducir eBooks (libros electrónicos) en formatos compatibles. Con el aparato puede reproducir además archivos MP3 e imágenes.

Este aparato está diseñado para ser utilizado únicamente en espacios interiores secos.

Este aparato está previsto exclusivamente para el uso privado y no con fines industriales o comerciales. El uso bajo condiciones ambientales extremas puede causar daños en su aparato.

# **Advertencias de seguridad**

## **funcionamiento seguro**

- Para asegurarse de que los niños no jueguen con el aparato, vigíelos. Este aparato no ha sido concebido para ser utilizado por personas (incluyendo niños) con discapacidad física, sensorial o psíquica, o por aquéllas que no tengan la suficiente experiencia o conocimientos, a no ser que, para su propia seguridad, sean supervisadas por una persona responsable o reciban de ella las correspondientes instrucciones sobre su utilización.
- Mantenga alejados de los niños el material de embalaje, como p. ej. los plásticos. ¡Existe peligro de asfixia!
- ¡No abra nunca la carcasa del aparato (descarga eléctrica, cortocircuito y peligro de incendio)!
- ¡No introduzca ningún objeto en el interior del aparato a través de las ranuras y aberturas (descarga eléctrica, cortocircuito y peligro de incendio)!
- Las ranuras y aberturas del aparato sirven para su ventilación. ¡No tape estas aberturas (sobrecalentamiento, peligro de incendio)!
- No ejerza mucha presión sobre la pantalla. La pantalla podría romperse.

## **Reparación**

- En caso de observar desperfectos en el adaptador de red, en el cable de conexión o en el aparato, desenchúfelo inmediatamente.

- No ponga en marcha el aparato cuando éste o el cable de conexión presenten daños visibles o si el aparato se ha caído.
- Diríjase al servicio de asistencia al cliente si:
  - el cable de red está fundido superficialmente o dañado;
  - ha penetrado líquido en el aparato;
  - el aparato no funciona debidamente;
  - el aparato se ha caído o la carcasa está dañada.



**¡ADVERTENCIA!**

***No intente en ningún caso abrir y/o arreglar Usted mismo ninguna pieza del aparato. Existe el riesgo de una descarga eléctrica.***

- En caso de mal funcionamiento del aparato, diríjase a nuestro servicio de reparación o a otro taller especializado.

## **Entorno previsto**

- El aparato puede funcionar con una temperatura ambiental entre +0 °C y +40 °C.
- Una vez apagado, el aparato puede guardarse a entre -10 °C y +60 °C.
- Guarde una distancia de un metro como mínimo frente a fuentes de interferencias de alta frecuencia y magnéticas (televisor, altavoces, teléfono móvil, etc.) para evitar problemas de funcionamiento.

- Después del transporte de su aparato, espere hasta que el aparato tenga la temperatura ambiental antes de ponerlo en funcionamiento.
- En caso de grandes variaciones de temperatura o humedad por condensación puede formarse humedad dentro del aparato y ésta puede causar un cortocircuito eléctrico.
- Durante una tormenta o si no va a utilizar el aparato durante algún tiempo, desenchufe la clavija de la toma de corriente.

## **Alimentación eléctrica**

- Enchufe el aparato exclusivamente a fuentes de corriente de 230 V~ 50 Hz y con puesta a tierra. Si tuviera dudas sobre la corriente en el lugar donde piensa colocar su aparato, pregunte a su suministrador de energía.
- Para mayor seguridad le recomendamos que utilice una protección contra sobretensiones, de este modo protegerá su aparato frente a daños por puntas de tensión o rayos en la red eléctrica.
- Para interrumpir la alimentación eléctrica, desenchufe el aparato de la toma de corriente.
- Dicha toma de corriente debe estar cerca del aparato y ser fácilmente accesible.
- Si fuera necesario utilizar un cable de prolongación, asegúrese de que este cumple los requisitos VDE. Si fuera necesario consulte a su electricista.



- Coloque el cable de forma que nadie pueda pisarlo ni tropezar con él.
- Utilice exclusivamente el adaptador de red suministrado. En ningún caso trate de conectar los adaptadores de red a otras tomas, puesto que pueden producirse daños.
- No coloque ningún objeto encima de los cables, ya que éstos podrían dañarse.

## Auriculares



### **ADVERTENCIA**

***Un volumen alto al usar auriculares puede causar una pérdida de la capacidad auditiva. ¡Antes de ponerse los auriculares, asegúrese de regular el volumen al mínimo! ¡Su oído puede dañarse si se mantiene el volumen muy alto o si el oído se expone de golpe a un volumen alto!***

## Manejo de las pilas

El aparato lleva incorporada una potente batería de polímero de litio de 1100 mAh.

Utilice solamente la batería de litio suministrada. Si esta batería estuviera dañada o defectuosa, diríjase a nuestro servicio de atención al cliente.

Siga las siguientes indicaciones:

- No ponga la batería en cortocircuito.
- No exponga la batería a rayos de sol directos o a temperaturas altas.

- No deje el aparato en su vehículo detrás del parabrisas.
- Para recargar la batería utilice exclusivamente el adaptador de red suministrado

## **Limpieza y mantenimiento**

Con las siguientes medidas prolongará la vida útil del aparato:

- Antes de una limpieza, desconecte siempre la clavija y todos los cables de conexión.
- No utilice disolventes, productos de limpieza cáusticos o aerosoles.
- Para limpiar la pantalla, use sólo productos apropiados como, p. ej., limpiacristales o limpiapantallas (a la venta en comercios especializados).
- Limpie la pantalla con un paño suave y que no suelte pelusas.
- No exponga la pantalla a luz solar intensa ni a rayos ultravioletas.
- Procure que no queden gotas de agua sobre el aparato. El agua puede causar una decoloración permanente.

Rogamos que guarde el material de embalaje y que lo utilice siempre y exclusivamente para transportar el aparato.



### **¡ATENCIÓN!**

*En el interior del aparato no hay piezas que someter a mantenimiento o que limpiar.*

## Copia de seguridad



### ¡NOTA!

Después de cada actualización de sus datos guarde siempre una copia de seguridad de los mismos en un medio de almacenamiento externo. Queda excluida cualquier responsabilidad por daños y perjuicios debidos a la pérdida de datos y daños resultantes.

## Notas sobre la pantalla

- No coloque ningún objeto encima del aparato ni ejerza ninguna presión fuerte sobre la pantalla. De lo contrario, la pantalla podría quebrarse.
- Para evitar desperfectos, no toque la pantalla con objetos de cantos vivos.
- Si la pantalla se rompe, pueden producirse de lesiones. Si esto ocurriera, empaque las piezas rotas utilizando guantes protectores y envíelas a su servicio de atención al cliente para su correcta eliminación. A continuación, lávese las manos con jabón, ya que no puede descartarse un escape de sustancias químicas.
- Una prolongada e intensa exposición a la luz del sol puede ocasionar fallos de visualización si la imagen en pantalla no se actualiza. Éstos desaparecerán al renovarse la imagen en pantalla.

## **Notas sobre la batería de polímero de litio**

El aparato lleva un batería de polímero de litio. Cuando maneje la batería de polímero de litio, tenga en cuenta las siguientes indicaciones:

- Cargue la batería periódicamente y, a ser posible, por completo. No deje la batería sin carga durante mucho tiempo.
- Mantenga la batería lejos de fuentes de calor, como, p. ej., radiadores o llamas abiertas (p. ej., velas). ¡Existe riesgo de explosión!
- Si el aparato sólo se enciende cuando se le enchufa a la corriente, diríjase a nuestro Servicio.

# **Paquete de suministro**

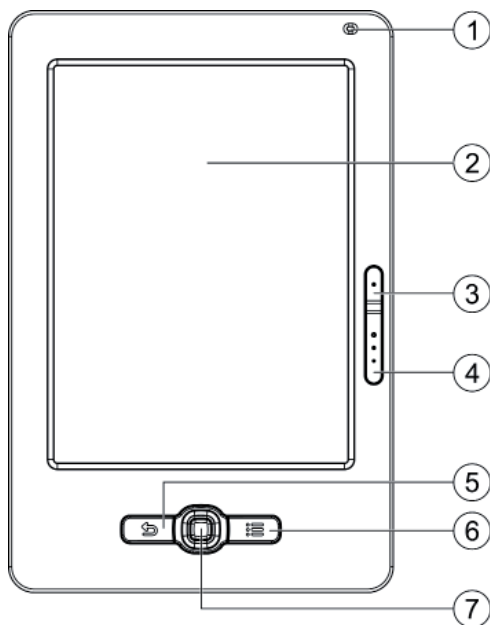
Compruebe que el suministro está completo, y, si no fuera este el caso, avísenos dentro de un plazo de 14 días después de su compra.

Con el producto adquirido ha recibido:

- Lector eBook
- Cable USB
- Fuente de alimentación USB
- Guía rápida

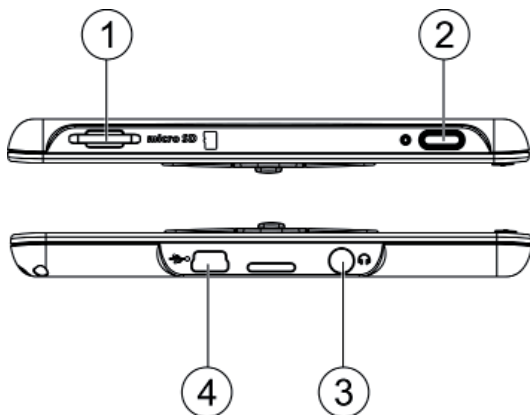
# Esquema del aparato

## Vista frontal



- 1) LED de funcionamiento
- 2) Pantalla (E INK® Touchscreen)
- 3) página anterior
- 4) página siguiente
- 5) Tecla Atrás
- 6) Tecla de menú
- 7) Tecla de Navegación/Enter

## Lado superior y lado inferior



- 1) Ranura para tarjeta MicroSD
- 2) Interruptor ENC./APA.
- 3) Toma para auriculares
- 4) Conexión USB

# Funcionamiento

Su lector electrónico cuenta con una pantalla táctil que permite un manejo intuitivo mediante símbolos e iconos. Puede manejarlo como guste, bien con los dedos o con un estilete.



## Teclas y conexiones

Tecla ENC./APA.	El aparato se enciende manteniendo la tecla pulsada. Una breve pulsación de la tecla apaga el aparato.
Tecla Atrás	Pulsando la tecla se retrocede un paso en el menú.
Tecla de menú	Con esta tecla se abre el menú de ajuste para la función seleccionada.
Tecla de Navegación/Enter	Con esta tecla se controla el cursor y se confirma la selección; en un libro electrónico se salta una página hacia delante o hacia atrás.
Página anterior	Con esta tecla vuelve a la página anterior.
Página siguiente	Con esta tecla pasa a la página siguiente.



Conexión USB	Inserte aquí el cable USB provisto para conectar su lector electrónico a un ordenador o a la fuente de alimentación de red por USB suministrada.
Toma para auriculares	Aquí puede conectar un auricular estéreo con clavija jack de 3,5 mm para la reproducción de audio.
Tarjeta microSD	Aquí puede insertar una tarjeta de memoria microSD o SDHC (de hasta 32 GB SDHC).
Pantalla	La pantalla es una E INK® Touchscreen de „papel electrónico“, que se oscurece brevemente al pasar las páginas.

## **Símbolos principales en la pantalla táctil**

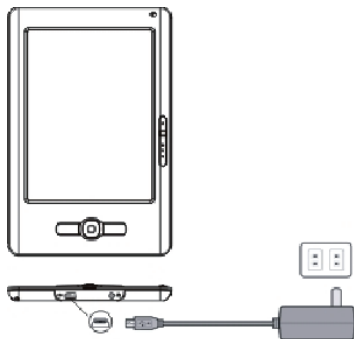
Inicio 	Pulsando el símbolo de Inicio (Home) se vuelve siempre al menú principal.
Atrás 	Con el símbolo Atrás se retrocede un paso en el menú.

## Carga de la batería

Le recomendamos cargar completamente su lector electrónico antes de usarlo por primera vez.

Conecte el cable USB suministrado al puerto USB de su lector electrónico.

Inserte el otro extremo del cable en el puerto USB de su PC, o utilice la fuente de alimentación suministrada.



### **¡NOTA!**

Cuando copie datos de una tarjeta microSD al aparato, conecte el adaptador de red suministrado para asegurar la alimentación.

## Cargar datos en el lector electrónico

Para transferir datos (libros electrónicos, imágenes, archivos de música) a su lector electrónico, conecte el cable USB suministrado al puerto USB del aparato y luego a un puerto USB libre de su PC.

El lector electrónico será detectado como una memoria externa y, a continuación, podrá ser utilizado.



### **¡NOTA!**

No olvide que en muchos casos los libros electrónicos tienen una protección anticopia de Adobe®. Si desea transferir un libro electrónico a su lector, el ID de Adobe® del libro electrónico debe coincidir con el del lector; de lo contrario no podrá usarlo.

## Comprar un libro

Puede adquirir libros electrónicos de diversos proveedores. Para descargar estos ficheros necesitará un PC o un ordenador portátil con Adobe® Digital Editions.



### **¡NOTA!**

¡Por favor, tenga en cuenta que sólo se brinda soporte para formatos eBook compatibles (véase página <?>) y los IDs de Adobe® (véase página <?>)!

# Leer un libro

- ▶ Para abrir un libro, en la pantalla de inicio se pueden seleccionar las opciones „**BIBLIOTECA**“, „**FAVORITOS**“ o „**HISTORIAL**“.
- ▶ Marque un título para comenzar con su lectura, o para proseguir por el lugar en que lo dejara la última vez.

El modo de lectura le ofrece dos formas de pasar las páginas:

- ▶ Puede usar las teclas „**PÁGINA ANTERIOR**“ y „**PÁGINA SIGUIENTE**“ o
- ▶ deslizar el dedo de derecha a izquierda sobre la pantalla para avanzar una página, o de izquierda a derecha para retroceder una página.



## Marcar la página

- ▶ Para marcar la página que aparece en pantalla actualmente, pulse en el signo „+“ en la esquina derecha superior de la pantalla.

## Borrar/editar un marcapáginas

- ▶ Para borrar el marcapáginas, pulse de nuevo sobre el signo „+“ en la esquina superior derecha de la pantalla.

## Visualizar una página determinada

- ▶ Pulse en la tecla de menú o en el botón virtual  para abrir el menú contextual.
- ▶ Seleccione la opción **PÁGINA** del menú contextual.
- ▶ Introduzca el número de página que desee visualizar y pulse .

Se mostrará esa página.

## Formatos de archivo compatibles

### Libros electrónicos:

- PDF, ePub, HTML, DOC, TXT, RTF, Fb2, PRC

### Formatos de imagen:

- PNG, GIF & BMP en escala de grises

### Música y audiolibros:

- MP3

## Manejo de la pantalla táctil

La pantalla es lo que se conoce como "papel electrónico". Esta tecnología sólo consume energía para efectuar el cambio de estado de un píxel. Por esta razón, pueden mostrarse textos de modo estático sin consumo de energía. Las visualizaciones pueden permanecer en pantalla incluso en modo standby o con el aparato apagado.

### Pulsar

- ▶ Pulse con los dedos sobre la superficie de la pantalla para seleccionar opciones o ejecutar funciones.

### Arrastrar

- ▶ Mientras visualiza un libro o una imagen, coloque el dedo en un punto en el borde derecho o inferior de la pantalla y arrastre el dedo hacia la izquierda o hacia arriba para pasar una página o para ver la siguiente imagen. Arrastre el dedo en sentido contrario para volver a la página anterior o para ver la imagen previa.



### ¡NOTA!

Esta función no está siempre disponible.

## Insertar una tarjeta de memoria micro-SD

- ▶ Inserte la tarjeta de memoria micro-SD en la ranura correspondiente (con los contactos hacia la pantalla) hasta que encaje.
- ▶ Para volver a retirar la tarjeta de memoria, empujela suavemente en la ranura hasta que el resorte la expulse.



### **¡NOTA!**

El aparato está concebido para tarjetas microSD y microSDHC.

## Administrar datos de la memoria interna o de una tarjeta de memoria microSD

Si usa el aparato como disco duro de su ordenador, podrá administrar los datos de la memoria interna o de una tarjeta de memoria insertada.

Puede usar el aparato como disco duro de su ordenador de modo siguiente:

- ▶ Inserte una tarjeta de memoria microSD, si fuera necesario.
- ▶ Encienda el aparato.
- ▶ Conecte el aparato al puerto USB de su ordenador mediante el cable USB suministrado.
- ▶ El ordenador reconocerá entonces el aparato como disco duro.

- ▶ Podrá copiar, mover o borrar los datos de la memoria interna o de la tarjeta de memoria microSD como suele hacerlo con su ordenador para administrar así sus libros electrónicos, imágenes o archivos de audio en la memoria correspondiente.
- ▶ Cuando haya terminado de administrar sus datos, retire el cable USB del aparato y del ordenador. Los datos se actualizan automáticamente y quedan disponibles para las aplicaciones.
- ▶ En **BIBLIOTECA, IMÁGENES, MÚSICA** puede acceder a los datos correspondientes.


## Control con los menús

El aparato se maneja con los iconos de la pantalla OSD y los campos de menú.

La mayoría de las funciones de mando pueden ejecutarse con la pantalla táctil.



### ¡NOTA!

Tan pronto como ejecute una función que no está disponible, verá el símbolo  en la esquina derecha superior de la pantalla.



## Formato de pantalla

Puede leer o visualizar libros o imágenes tanto en formato vertical como en formato horizontal.

- ▶ Para ello, pulse la tecla **ENTER** y seleccione el punto **ROTAR** en el menú.

## Uso del teclado en pantalla

En algunos menús aparece un teclado para introducir los caracteres.

- ▶ Pulse en un carácter para introducirlo.
- ▶ Para cambiar entre letras y cifras, pulse en el campo **123**.
- ▶ Para cambiar entre mayúsculas y minúsculas, pulse en el campo **A**.
- ▶ Para confirmar la entrada, pulse en el símbolo de la marca de confirmación.

# El menú principal

Después de encender el lector, aparece el menú principal.

- Puede abrir el menú principal cuando quiera pulsando la tecla de Inicio .



Escritorio

---



Favoritos



Biblioteca



Música



Explorador



Historial



Sudoku



Bloc de notas



Imágenes



Ajustes

---

11:03 AM/13.12.2010

En el menú principal aparecen los 9 submenús siguientes:

**FAVORITOS, BIBLIOTECA, MÚSICA, EXPLORADOR, HISTORIAL, SUDOKU, BLOC DE NOTAS, IMÁGENES y AJUSTES.**


A continuación se detallan las funciones de estos submenús.

## **Favoritos**

Con esta función abre una lista de todos los libros que haya marcado antes como favoritos.

## **Biblioteca**

Seleccione esta opción para ver los archivos de libros contenidos en la memoria interna o en la tarjeta microSD que haya insertado.

- ▶ Pulse en la tecla de menú o en el botón virtual  para abrir el menú contextual.
- ▶ En el menú contextual se puede definir la ordenación o la forma de presentación de la biblioteca.

**Filtro:** Se visualizan sólo los libros con el formato de archivo seleccionado

**Ordenar:** Establezca el criterio por el que se ordenarán los datos (fecha, nombre; tipo de archivo; tamaño) y si la ordenación debe ser ascendente o decreciente.

**Ver:** Cambia entre la presentación en forma de lista y de mosaico

- Con la tecla **ATRÁS**, se vuelve al menú principal.



### **¡NOTA!**

En los menús de selección la opción elegida en cada momento aparece con un marco rayado.

## **Música**

Seleccione esta opción para abrir el reproductor de audio.

Encontrará una descripción detallada del manejo en el capítulo „Reproductor de audio (reproducción de música)” en la página 34.

## **Explorador**

Con el Explorador puede acceder rápida y fácilmente a los datos de la memoria interna o de la tarjeta microSD utilizada.

## **Historial**

Seleccione esta opción para acceder directamente a los libros que haya leído recientemente.

## **Sudoku**

Seleccione esta opción para iniciar el pasatiempo SUDOKU. Encontrará instrucciones más precisas en el capítulo „Sudoku” en la página 37.

## **Bloc de notas**

Seleccione esta opción para abrir un bloc de notas.

## **Imágenes**

Seleccione esta opción para activar la visualización de imágenes.

Encontrará una descripción detallada del manejo en el capítulo „Visualización de imágenes“ en la página 36.

## **Ajustes**

### **Fecha/Hora**

En esta opción del menú se pueden ajustar la fecha y la hora actuales.

### **Energía**

En esta opción del menú puede determinar cuándo debe cambiar el lector al modo standby (Nunca (No), 10 min., 15 min., 20 min.).

### **Idioma**

En esta opción del menú se puede elegir el idioma (alemán, inglés, francés, español o portugués). Al seleccionar un idioma, el menú cambia inmediatamente.

### **Por defecto**

Con esta opción del menú puede restablecer la configuración de fábrica del lector electrónico.

## **Acerca de**

Esta opción de menú le muestra un cuadro informativo con datos sobre la versión de software e informaciones adicionales sobre el aparato.

## **Calibración**

Seleccione esta opción del menú para calibrar la pantalla táctil. Para ello, siga las indicaciones en pantalla.

## **Propietario**

Aquí puede registrar el nombre del propietario que se mostrará en la esquina superior izquierda del menú principal.

# El menú durante la reproducción de un libro

- ▶ Pulse en la tecla de menú o en el botón virtual  para abrir el menú contextual.

## Marcador

Pulse en la opción de menú Marcador para definir un marcador en esa página o para borrar un marcapáginas ya definido.


## Contenido

Si el archivo del libro contiene un índice o una estructura de carpetas, con esta opción puede visualizarlos y, desde ahí, acceder a la sección del libro que desee.

## Rotar

Con esta opción del menú se puede cambiar la representación de vista vertical a vista horizontal.

## Búsqueda

- ▶ Pulse en la línea de entrada e introduzca con el teclado en la pantalla una palabra o una secuencia de palabras que desee buscar en el libro.
- ▶ A continuación, pulse en  para iniciar la búsqueda.

## **Página**

- ▶ Introduzca el número de página que desee visualizar y pulse en ↵

Se mostrará la página correspondiente.

## **Fuente**

- ▶ Pulse en una de las letras con el tamaño de fuente en que desee leer los libros.

El ajuste se aplicará al instante y el libro se visualizará con el tamaño de letra correspondiente.

## **Regresar**

Con esta opción del menú se cierra el menú contextual.

## **Marcadores**

En esta opción del menú encontrará una lista de todos los marcapáginas definidos en el texto.

## **Fuente**

Seleccione en esta opción del menú con qué tipo de fuente prefiere que se visualice el documento.

## **Pant.completa**

Con esta opción se activa la vista en modo de pantalla completa.

En pantalla completa el menú contextual sólo se puede abrir con la tecla de menú.



## **Propiedades**

Con esta opción de menú se puede visualizar información sobre el libro.

## **Favoritos**

Con esta opción, marque el libro como favorito, para que aparezca en la lista de favoritos.

## **Borrar**

Aquí puede borrar definitivamente el libro de su biblioteca.

# Reproductor de audio (reproducción de música)

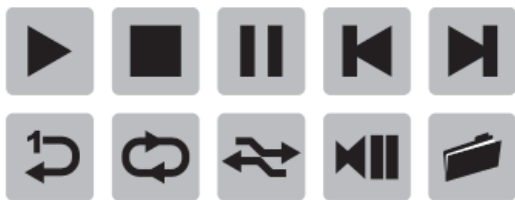
En el menú principal, seleccione la opción **MÚSICA** para abrir el reproductor de audio.







Aparecerá una lista de todos los archivos MP3 que se encuentren en la memoria interna y en la tarjeta de memoria.

- Pulse en un archivo para iniciar la reproducción instantánea o desplácese con las flechas.

## Funciones de reproducción

Pulse en un icono del panel de reproducción para ejecutar las siguientes funciones.



		Título anterior/siguiente
		Iniciar la reproducción
		Parar la reproducción
		Detener la reproducción
		Ajustar el volumen



Abrir una carpeta

## Función Repetición



Repetir el título una vez



Repetir el título continuamente



Reproducción aleatoria

# Visualización de imágenes

En el menú principal, seleccione la opción **IMÁGENES** para abrir la reproducción de imágenes.

Aparecerá una lista de todos los archivos de imágenes que se encuentren en la memoria interna y en la tarjeta de memoria.

- ▶ Pulse en un archivo para visualizar la imagen o desplácese con las teclas.
- ▶ Pulse en la tecla de menú para abrir el menú contextual.

## Original

Con esta opción de menú se puede ampliar el tamaño de la imagen ajustado a la pantalla a su tamaño original.

## Rotar

Con esta opción del menú se puede cambiar la imagen de vista vertical a vista horizontal.

## Presentación

Defina aquí el intervalo para saltar a la imagen siguiente. Dispone de 4 opciones: NO, 10 seg, 15 seg, 20 seg.

## Acerca de

Con esta opción del menú se puede visualizar información sobre el libro.

# Sudoku


En el menú principal, seleccione la opción Sudoku para iniciar el pasatiempo.

Un sudoku consta de 9 x 9 casillas dispuestas, además, en regiones de 3 x 3 (con 3 x 3 casillas).

Cada línea, columna y región contiene todos los números del 1 al 9, sólo una vez.

En algunas casillas ya hay números dados.


El grado de dificultad de un sudoku puede depender de la cantidad de números ya dados y también de la posición de los números indicados.



Al iniciarse el juego se abre el menú contextual, que puede abrirse también con la tecla de menú o con el botón virtual .

Elija el grado de dificultad (Fácil, Normal o Difícil).

Si lo desea, inicie un juego nuevo (Inicio).

Con el botón virtual Resolver puede ver la solución.

- ▶ Pulse en una de las casillas vacías para activarla.
- ▶ Introduzca un número con ayuda de los botones numéricos 1-9.
- ▶ A veces resulta útil anotar varios números posibles en una casilla, a fin de ver todas las soluciones posibles. Para ello, pulse en el botón virtual  para activar el modo de ayuda. Podrá entonces anotar en una casilla hasta cuatro números que le pueden servir de ayuda nemotécnica.

- ▶ Pulse en el botón virtual  para pasar de nuevo al modo de entrada normal.
- ▶ Con el botón para borrar  puede eliminar los números ya introducidos.

# Eliminación

## Embalaje



Su aparato está embalado para protegerlo contra eventuales daños durante el transporte. Los embalajes son materias primas y por ello son reutilizables o aptos para ser devueltos al ciclo de reciclaje de materias

primas.

## Aparato



¡No tire bajo ningún concepto el aparato al final de su vida útil a la basura doméstica normal! Consulte en su ayuntamiento o autoridad local la posibilidad de una eliminación apropiada y respetuosa con el medio ambiente.

## Pilas



No tire las pilas usadas a la basura doméstica. Se pueden entregar las pilas para su eliminación en un punto de recogida para pilas usadas o en el comercio especializado.

# Especificaciones técnicas

Dimensiones:	124 x 154 x 11 mm
Tamaño de pantalla:	6"/ 800 x 600 píxeles/
Resolución:	167 ppp/16 escalas de gris
Peso:	240 g
Capacidad de memoria:	2 GB; de ellos, unos 1,5 GB utilizables
Interfaz WLAN:	WLAN 802.11 b/g
Conexiones:	USB 2.0/tarjeta microSD/ toma para auriculares de 3,5 mm
Compatibilidad de sistema:	PC
Batería:	polímero de litio, 1530 mAh
Autonomía:	hasta pasar 8.000 páginas o hasta 2 semanas
Formatos libres de DRM:	Epub, PDF, TXT, HTML
Multimedia:	JPG, PNG, BMP, MP3

**Nos reservamos el derecho a efectuar modificaciones técnicas y ópticas así como eventuales errores de impresión.**





Copyright © 2011

Reservados todos los derechos.

Este manual está sujeto a la reserva de los derechos de autor. Reservados todos los derechos. Está prohibido realizar copias de manera mecánica, electrónica u otra forma sin autorización por escrito del fabricante.

El copyright pertenece a la empresa MEDION®

# Condiciones de licencia

Al instalar y utilizar el producto, acepta Ud. las siguientes condiciones de uso.

- 1) El producto contiene programas informáticos tipográficos que generan rótulos legibles para las personas („software tipográfico“). No está autorizado a instalar o usar el software tipográfico en otros aparatos aparte de aquel en que ha instalado un producto debidamente licenciado.
- 2) El software tipográfico se facilita sólo para uso interno. Por „uso interno“ en este sentido ha de entenderse (i) el uso profesional interno habitual y normal o (ii) el uso personal. Si se hace uso del software tipográfico en el marco del habitual y normal uso interno profesional, por "uso interno" ha de entenderse sólo el uso por parte de sus encargados o empleados autorizados para ello. Si se hace uso del software tipográfico en el marco del uso personal, por "uso interno" ha de entenderse sólo el uso por parte de un miembro del hogar. Requisito imprescindible para el uso del software tipográfico es que todos estos encargados, empleados o miembros del hogar acepten las condiciones de este contrato de licencia de usuario final. Se da uso interno siempre que una persona pueda dar órdenes (mediante teclado o de otro modo) que sean ejecutadas por el software tipográfico, con independencia del lugar de almacenamiento de dicho software. No está autorizado para

convertir el software tipográfico a otro formato. No está autorizado para alterar este software tipográfico, ni modificarlo de ningún otro modo que tenga como resultado que el software tipográfico realice una función modificada o distinta de aquella para la que se entrega como parte del producto.

- 3) Está autorizado para usar una aplicación como Adobe Acrobat para integrar el software tipográfico en un documento electrónico. Sólo podrá enviar tal documento electrónico a terceros con el fin de que el receptor pueda ver o imprimir dicho documento electrónico. No está permitido integrar el software tipográfico en un formato que permita al receptor de un documento electrónico instalar dicho software o usarlo para otro fin que la visualización o impresión de dicho documento. No está autorizado para integrar el software tipográfico en un producto comercial. „Producto comercial“ es un documento electrónico que se comercializa cobrando por él determinado importe u otra contraprestación. No está autorizado para integrar el software tipográfico, por ejemplo, en un libro electrónico o publicación electrónica que se ofrezca al público de forma no gratuita.
- 4) A excepción del permiso otorgado y ya citado antes en el párrafo 4 para visualizar e imprimir un documento, no está autorizado para copiar el software tipográfico, a menos que se permita

hacer una copia de dicho software para fines de archivado. La copia archivada no puede comercializarse y sólo se hará uso de ella si el original u otra copia del software tipográfico han quedado permanentemente borrados de su aparato. No está autorizado para aplicar ingeniería inversa al software tipográfico, ni decompilarlo, ni someterlo a otro proceso que conlleve o pueda conllevar que Ud. pueda acceder al código fuente del software tipográfico, a menos que así se haya convenido legalmente y se tenga como único fin generar un programa informático interactivo.

- 5) El software tipográfico que se facilita con este producto está protegido por derechos de propiedad y por el derecho estadounidense e internacional de autor y de marca. Quedan expresamente reservados todos los derechos que no se hayan cedido explícitamente en este contrato de licencia de usuario final. La violación de este contrato de licencia de usuario final le expone a reclamaciones de indemnización y abstención conforme a lo dispuesto en el contrato y en virtud del correspondiente derecho de autor y de marca.
- 6) **DECLARA ACEPTAR QUE EL SOFTWARE TIPOGRÁFICO SE ENTREGA SIN NINGUNA GARANTÍA, EXPLÍCITA O IMPLÍCITA, EN PARTICULAR SIN NINGUNA GARANTÍA DE FUNCIONALIDAD GENERAL Y DE IDO-**

NEIDAD PARA UN FIN CONCRETO. Declara aceptar que el software tipográfico se entrega sin garantía de que esté libre de errores de software. En ningún caso se hacen responsables el distribuidor del producto o sus subdistribuidores, incluido el distribuidor del software tipográfico, de las ganancias cesantes, pérdidas de datos u otros daños asociados o consecuenciales de éstos o de terceros, aun cuando Ud. haya advertido de la posibilidad de dichos daños al distribuidor del producto o al distribuidor del software tipográfico. Si el software tipográfico no estuviera en esencia libre de defectos según la documentación, la responsabilidad total y única, así como la reparación, se limitará, a discreción del distribuidor del producto, a (i) la sustitución del software defectuoso, o (ii) al reintegro de lo abonado por la licencia del software tipográfico. Algunas legislaciones no permiten excluir las limitaciones de daños accidentales, daños consecuenciales o daños extraordinarios, de modo que es posible que no se apliquen a Ud. las referidas limitaciones. Asimismo, algunas legislaciones no permiten excluir garantías tácitas o limitaciones en cuanto que limitadas en el tiempo; por tanto, es posible que tampoco se apliquen a Ud. En la medida en que la legislación así lo permita, todas las garantías implícitas en este contrato se limitan a noventa (90) días. Algunas legislaciones no

permiten limitar o excluir garantías implícitas en caso de daños corporales o muerte resultantes; también en este caso tales limitaciones o exclusión no serán aplicables a Ud. Para tales legislaciones, Ud. acepta que la responsabilidad del distribuidor del software tipográfico por tales daños corporales o muerte no excederá de 100.000 euros, siempre y cuando dicha legislación contemple tal limitación de responsabilidad. Esta garantía le otorga derechos especiales. Ud. puede tener derechos adicionales que variarán de un país a otro, de un ordenamiento jurídico a otro. Salvo en los casos aquí explícitamente mencionados, el software tipográfico no puede devolverse ni se reintegrará.

- 7) La validez de esta licencia se prolongará por el tiempo que Ud. se atenga a todas las condiciones estipuladas. Si infringiera alguna de las condiciones de la licencia, ésta expirará automáticamente, y Ud. se compromete a destruir el original y todas las copias del software tipográfico. En tal caso, queda Ud. obligado a dar fe por escrito, a petición del distribuidor del producto o del distribuidor del software tipográfico, de dicha destrucción.

# GPL

El texto fuente de la GPL/LGPL utilizada puede descargarse, si se desea, en el siguiente enlace:

[www.medion.com](http://www.medion.com)

Copyright (C) 2006 Samsung Electronics Co. Ltd.

S3C2443 SPI Controller

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Copyright (C) 2006 Samsung Electronics Co. Ltd.

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 675 Mass Ave, Cambridge, MA 02139, USA.

USB Driver for GSM modems

Copyright (C) 2005 Matthias Urlichs <[smurf@smurf.noris.de](mailto:smurf@smurf.noris.de)>

This driver is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of Version 2 of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation.

Portions copied from the Keyspan driver by Hugh Blemings <[hugh@blemings.org](mailto:hugh@blemings.org)>

History: see the git log.

Work sponsored by: Sigos GmbH, Germany <[info@sigos.de](mailto:info@sigos.de)>

This driver exists because the „normal“ serial driver doesn't work too well with GSM modems. Issues:

-- data loss -- one single Receive URB is not nearly enough - nonstandard flow (Option devices) control - controlling the baud rate doesn't make sense

This driver is named „option“ because the most common device it's used for is a PC-Card (with an internal OHCI-USB interface, behind which the GSM interface sits), made by Option Inc.

Some of the „one port“ devices actually exhibit multiple USB instances on the USB bus. This is not a bug,



these ports are used for different device features.

Copyright 2003 (C) Al Borchers ([alborchers@steinerpoint.com](mailto:alborchers@steinerpoint.com))

This code is based in part on the Gadget Zero driver, which is Copyright (C) 2003 by David Brownell, all rights reserved.

This code also borrows from usbserial.c, which is Copyright (C) 1999 - 2002 Greg Kroah-Hartman ([greg@kroah.com](mailto:greg@kroah.com))

Copyright (C) 2000 Peter Berger ([pberger@brimson.com](mailto:pberger@brimson.com))

Copyright (C) 2000 Al Borchers ([alborchers@steinerpoint.com](mailto:alborchers@steinerpoint.com))

This software is distributed under the terms of the GNU General Public License („GPL“) as published by the Free Software Foundation, either version 2 of that License or (at your option) any later version.

OHCI HCD (Host Controller Driver) for USB.

(C) Copyright 1999 Roman Weissgaerber <[weissg@vienna.at](mailto:weissg@vienna.at)>

(C) Copyright 2000-2004 David Brownell <[dbrownell@users.sourceforge.net](mailto:dbrownell@users.sourceforge.net)>

[ Initialisation is based on Linus' ]

[ uhci code and gregs ohci fragments ]

[ (C) Copyright 1999 Linus Torvalds ]

[ (C) Copyright 1999 Gregory P. Smith ]

OHCI is the main „non-Intel/VIA“ standard for USB 1.1 host controller interfaces (though some non-x86 Intel chips use it). It supports smarter hardware than UHCI. A download link for the spec available through

the <http://www.usb.org> website.

This file is licenced under the GPL. USB Serial Converter driver

Copyright (C) 1999 - 2005 Greg Kroah-Hartman  
([greg@kroah.com](mailto:greg@kroah.com))

Copyright (C) 2000 Peter Berger ([pberger@brimson.com](mailto:pberger@brimson.com))

Copyright (C) 2000 Al Borchers ([borchers@steinerpoint.com](mailto:borchers@steinerpoint.com))

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License version 2 as published by the Free Software Foundation.

This driver was originally based on the ACM driver by Armin Fuerst (which was based on a driver by Brad Keryan)

See Documentation/usb/usb-serial.txt for more information on using this driver

(C) Copyright Linus Torvalds 1999

(C) Copyright Johannes Erdfelt 1999-2001

(C) Copyright Andreas Gal 1999

(C) Copyright Gregory P. Smith 1999

(C) Copyright Deti Fliegl 1999 (new USB architecture)

(C) Copyright Randy Dunlap 2000

(C) Copyright David Brownell 2000-2004

(C) Copyright Yggdrasil Computing, Inc. 2000  
(usb\_device\_id matching changes by Adam J. Richter)

(C) Copyright Greg Kroah-Hartman 2002-2003

NOTE! This is not actually a driver at all, rather this is just a collection of helper routines that implement the generic USB things that the real drivers can use.

Think of this as a „USB library“ rather than anything else.

It should be considered a slave, with no callbacks. Callbacks are evil.

file\_storage.c -- File-backed USB Storage Gadget, for USB development

Copyright (C) 2003-2005 Alan Stern

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions, and the following disclaimer, without modification.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

The names of the above-listed copyright holders may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

ALTERNATIVELY, this software may be distributed under the terms of the GNU General Public License („GPL“) as published by the Free Software Foundation, either version 2 of that License or (at your option) any later version.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS „AS IS“ AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

